**MEETINGS**

**Discussões:**

* SOLID
* COMMAND QUERY SEPARATION

**SOLID**

**O que é?**

Princípios para uma boa modelagem de classes.

**Vantagens**

* Coesão no código;
* Legibilidade;
* Fácil Manutenção.

**Quando usar?**

Quando a classe está muito grande, ou seja, com métodos extensos significa que a sua classe não está adequada nos princípios de SOLID.

A Legibilidade não está muito explicita, causa confusão e entendimento ao ler o código.

* SOLID Principle
  + SRP: Classes com responsabilidade única
    - Exemple:
  + OCP: Classes abertas
    - Exemple
  + LSP
    - Exemple:
  + ISP
    - Exemple:
  + DIP
    - Exemple:

**Quando não usar?**

**Como fazer a equipe aderir ao todo?**

Com Softwares Legados, creio que seja mais difícil de implementar, pois demanda refatoração no código e reestruturação na arquitetura da solução.

Com projetos pequenos e que estão no início do desenvolvimento, seja mais fácil implementar os princípios SOLID.

Uma boa modelagem de código nunca será acertada na primeira tentativa, creio que é necessário implementar princípio a princípio.

Pull Request e Code Review: Orientará os desenvolvedores, para melhor desempenho.

**COMMAND QUERY SEPARATION**

**O que é?**

**Quando usar?**

**Quando não usar?**

**Como fazer a equipe aderir ao todo?**